# ENTORNS DE DESENVOLUPAMENT: DEBUGGING

ARRAY DEBUGGING

EROR: Intentar modificar el array. El problema es que el array numbers tiene un tamaño de 5. Por eso genera ArrayIndexOutOfBoundsException.

SOLUCIÓN: Canviar el número del array numbers a 4.

Texto

Descripción generada automáticamente

ERROR: Ciclo que excede los límites del array. Al tener un **i (<= numbers.lenght)** intenta acceder a un array igual lo qual esta fuera de los limites.

SOLUCIÓN: Canviar el **<=** por un **<**.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

ERROR: Al invertir el array se intenta acceder al índice numbers.lenght -i pero en la primera iteración (i = 0), esto equivale a numbers[5], lo cual genera una excepción ArrayIndexOutOfBoundsException.

SOLUCIÓN: Corregido índic ajustado a -1 -i.Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

MATRIX DEBUGGING

ERROR: Se estan asignando valores intercambiando los índices i y j, lo cual no corresponde a la lógica de transposición.

SOLUCIÓN: Cambiar la asignación para reflejar correctamente la transposición.

Texto

Descripción generada automáticamente

ERROR: Se esta intentando acceder al índice [3][0], pero la matriz tiene un tamaño de 3x3 (índices válidos: 0 a 2).

SOLUCIÓN: Corregir el índice para evitar el acceso fuera de los límites, o elimina esta línea si no es necesaria:

Texto

Descripción generada automáticamente

ERROR: Los bucles tienen una condición incorrecta: i <= matrix.length y j <= matrix[i].length. Esto intenta acceder a índices inválidos.

SOLUCIÓN: Corregir las condiciones de los bucles.

Texto

Descripción generada automáticamente